

МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ГОРОДА НОВОСИБИРСКА «ДЕТСКИЙ САД №156
«СКАЗКА»

Паспорт дидактической игры
«Логопедический круг»

Автор и изготовитель:

Учитель-логопед

Е.А Полякова



Новосибирск

Цель игры: развивать грамматический строй речи у детей старшего дошкольного возраста с ТНР

Дидактические задачи:

- формировать умение согласовывать числительные (от 1 до 6) с существительными в роде и числе;
- закреплять умение согласовывать прилагательные (*желтый, красный, оранжевый, фиолетовый, белый, черный, зеленый, синий, розовый, голубой*) с существительными в роде и числе;
- расширять и пополнять активный словарь детей по лексическим темам;
- активизировать зрительную и речевую активность детей.

Предполагаемые результаты: с помощью игры «Занимательный круг» у дошкольников формируется умение соотносить числительные, прилагательные и существительные в роде, числе и падеже; формируется правильное произношение звуков, развивается артикуляционный аппарат; обогащается активный словарь; развивается творческое воображение, внимание, зрительная и речевая активность.

Возрастная адресность : Игра предназначена для детей старшего дошкольного возраста.

Игровой материал и оборудование: деревянный круг со стрелкой, цветными кругами и кругами с цифрами, цветные картинки по лексическим темам, пластиковые кристаллы для поощрения.

Игровые правила: в игре участвуют от 3 до 10 игроков. Перед участниками расположены перевернутые картинки по лексическим темам, деревянный круг со стрелкой — «барабан». Игрокам по очереди предлагается вытянуть любую картинку, назвать ее и покрутить «барабан».

Стрелка останавливается на определенном секторе с цифрой. Играющий должен правильно соотнести существительное (название картинки на карточке) и числительное (цифру на секторе «барабана»). *Например: еж — три ежа.*

Далее в игру вступает другой игрок, который также называет, что изображено у него на карточке, крутит «барабан», затем соотносит цифру и изображение. За каждый правильный ответ игроки получают призы — кристаллы. Выигрывает тот, кто в конце игры соберет больше кристаллов.

Усложнение игровых правил: в игре также участвуют от 3 до 10 игроков. Перед участниками расположены перевернутые *теневые* картинки с изображением по лексическим темам, деревянный круг со стрелкой — «барабан». Игрокам по очереди предлагается вытянуть любую картинку, назвать ее, после чего поставить ее и покрутить «барабан».

В данном варианте игры участникам необходимо обращать внимание не только на цифру, но и на цвет сектора. *Например: корова — три коричневых коровы и*

т.д. За каждый правильный ответ игроки получают призы — кристаллы. Выигрывает тот, кто в конце игры соберет больше кристаллов.

Игровые действия: вращение игровой стрелки, правильное соотнесение карточки с изображением с цифрой (и цветом) выпавшего на деревянном круге сектора.

